**Duurzame game   
Game Design Document**

**Gemaakt door Team 2**

**Contents**

**1.0 Game Overview ………………………………………………………………….. 1**

**2.0 Mechanics………………………………………………………………………… 2**  
2.1 Player Controls2.2 Upgrades  
2.3 Item Collecting

**3.0 Scoring……………………………………………………………………………… 3**  
 3.1 In-Game Display

**4.0 Asset Definitions………………………………………………………………. 4** 4.1 Player Character   
 4.2 Maan Koepel  
 4.3 Moestuintje

**5.0 Player Help………………………………………………………………………. 5** Player Tips  
 Hints

**1.0 Game Overview**

De game speelt zich af op de maan. Jij speelt als astronaut/engineer die te taak heeft om een basis op de maan te bouwen. De basis heeft in het begin nog weinig middelen die je van de aarde hebt mee gekregen. De missie is om helium 3 te mijnen, helium 3 is een edelgas die uranium kan verplaatsen in kern centrales. het plus punt van helium 3 is dat het zelf niet radioactief is, maar om dit te doen moet de maan basis eerst zelfvoorzienend worden zodat je de helium 3 efficiënter terug kan transporteren naar de aarde.

**2.0 Mechanics**

* 1. **Player Controls**
* **Components**
  + Movement (W, A, S, D & pijltjes toetsen)  
    Dit geeft simpele beweging voor de speler.
  + Pauze Menu  
    Het pauze menu geeft de speler de kans om de game te pauzeren en het pauze menu te navigeren. Als je het pauze menu knop indrukt terwijl je al in het pauze menu zit ga je weer uit het pauze menu.

**2.2 Upgrades**

In de game kun je de mijnmachine upgraden zodat hij sneller mijnt.

**2.3 Item Collecting**

In de game verzamel je verschillende dingen voor andere redenen.

* ijzererts, je verzameld ijzererts om de mijnmachine te upgraden.
* Helium 3, helium 3 is het edelgas dat je energie geeft. Hierdoor gaat de energie meter omhoog
* Eten, wanneer het eten klaar is om te oogsten dan kun je ze pakken. Hierdoor gaat de eten meter omhoog.

**3.0 Scoring**

**3.1 In-Game Display**

In de In-Game Display staan de volgende dingen:

* Zuurstof meter, de meter die laat zien hoeveel zuurstof je nog hebt.
* Eten meter, deze meter laat zien hoeveel eten je nog over hebt.
* Landbouw meters, er zijn twee meters voor de landbouw:  
  een voor het water geven aan de planten en een voor het oogsten van de planten.
* Repareer meter, deze meter laat zien wanneer de mijnmachine kapot is.
* Energie meter, deze meter is voor alles dat energie verbruikt in het gebouw, waaronder de mijnmachine, de lichten voor de planten en de lichten door het hele gebouw.

**4.0 Asset Definitions**

**4.1 Player Character**

* Astronaut.  
  De speler is een astronaut met een wit astronauten pak.

**4.2 Maan Koepel**

De maan koepel is een koepel die over de basis heen staat. De koepel beschermt de basis tegen het vacuüm van de ruimte en houd de zuurstof binnen.

**4.3 Moestuintje**

* **Moestuintje**  
  Het moestuintje is een pizzapunt vormig tuintje waar eten op word verbouwt.

**5.0 Player Help**

**5.1 Player Tips**

* Zorg dat je regelmatig bij het moestuintje kijkt zodat je de planten sneller water kan geven of oogsten.
* Upgrade de mijnmachine zodat je sneller middelen binnen krijgt.
* Hou je zuurstof meter in de gaten.

**5.2 Hints**

* Vergeet niet de upgraden.